

DISEÑO CON REVIT. DISCIPLINA ARQUITECTURA Y ESTRUCTURAS



Total sesiones: 9



Software: Autodesk Revit.



Dirigido a: Modeladores.



Requisitos: Diseño con Revit. Básico.



Nivel: Intermedio.

Curso práctico del software Autodesk Revit donde se aprenderá a realizar modelos de las disciplinas de arquitectura y estructuras. En arquitectura se tratan elementos de modelado verticales, horizontales y de circulación vertical. En estructuras, modelado de elementos de hormigón armado y estructura metálica. Además, en este curso se trataran las herramientas necesarias para obtener planos ejecutivos y tratamiento de familias(básicas y complejas)

CONTENIDO

- Modelado elementos arquitectura.
- Modelado elementos estructurales.
- Tratamiento gráfico de planos avanzado.
- Grupos.
- Parametrización y metadata.
- Familias básicas y avanzadas.